

**GOBLINPIADA**

**Hej, zielonoskórzy!**

**Macie zaszczyt wzięcia udziału w najbardziej czadowym i niebezpiecznym wyścigu na Igrzyskach Goblinów – Ucieczce z Przeszkodami Przed Magicznym Głazem!**

Gra kafelkowa na spostrzegawczość o goblinach biorących udział w corocznym biegu. Uczestnicy muszą jak najszybciej dobiec do mety bowiem za plecami graczy toczy się wielki Magiczny Głaz. Zwycięzca może być tylko jeden, bo pozostali gracze zostaną spłaszczeni przez głaz.

Wszyscy gracze rzucają kośćmi i grają jednocześnie, starając się złapać odpowiednie kości, by poruszyć się po kafelkach wyobrażających ich tor wyścigu, lub wykorzystują zdolności specjalne każdego z kafelków.

Wiek graczy: 8+



**Igrzyska Goblinów rozpoczęte!**

Zaczynacie biec, kiedy usłyszycie START. Uwaga, za Waszymi plecami będzie toczył się wielki Magiczny Głaz. Co w nim takiego magicznego? Otóż ów głaz nie splaskaci najlepszego biegacza. Zatem Wasz cel to albo być pierwszym na mecie albo przechytrzyć innych graczy i zostać ostatnim, którego głaz nie splaskacił! Jest jeszcze nagroda! Zwycięzca dostanie całą skrzynkę kolorowych petard, żeby móc się samemu wysłać na krótkie wakacje w chmurach.
Fajnie? To zaczynamy!